**ATIVIDADE – Linguagem Java Script**

**Prof.: Mizael Carlos**

1. Escreva um código que verifique se uma pessoa é maior de idade (18 anos ou mais). Se for, exiba "Você é maior de idade"; caso contrário, exiba "Você é menor de idade".
2. Desenvolva um código que leia a nota de um aluno e exiba se ele foi aprovado (nota >= 6), reprovado (nota < 4) ou se está de recuperação (nota entre 4 e 6).
3. Faça um código que verifique se um número é positivo, negativo ou zero e exiba a mensagem apropriada.
4. Escreva um código que receba um número de 1 a 7 e exiba o nome do dia da semana correspondente (1 para "Segunda-feira", 2 para "Terça-feira", etc.). Se o número não estiver no intervalo de 1 a 7, exiba "Número inválido".
5. Desenvolva um código que calcule o valor do frete com base no peso de um pacote. Se o peso for até 5 kg, o frete é R$ 10; se estiver entre 5 e 10 kg, o frete é R$ 20; e acima de 10 kg, o frete é R$ 30.
6. Dado um array de números, use forEach para imprimir cada número no console.
7. Escreva um código que use forEach para criar um novo array onde cada valor do array original é duplicado.
8. Dado um array de números, use forEach para transformar cada número em uma string e criar um novo array com essas strings.
9. Use forEach para contar quantas vezes um determinado valor aparece em um array e exiba o resultado.
10. Dado um array de preços, use forEach para aplicar um desconto de 10% em cada preço e criar um novo array com os preços com desconto.
11. Crie um botão em uma página HTML. Use JavaScript para exibir uma mensagem no console quando o botão for clicado.
12. Crie um elemento de texto (por exemplo, um parágrafo). Use um evento de clique para alterar o texto do elemento quando ele for clicado.
13. Crie um código que exiba no console a tecla que foi pressionada pelo usuário.
14. Desenvolva um código que exiba o nome da tecla pressionada em um elemento HTML (por exemplo, um <div> ou <p>).
15. Crie uma página que exibe um alerta quando a tecla 'A' é pressionada.
16. Desenvolva um contador regressivo que diminua de 10 até 0 e exiba o número no console a cada segundo.
17. Crie um botão que incrementa um contador exibido em um elemento HTML a cada 3 segundos, independentemente dos cliques.
18. Implemente um código que atualiza o texto de um elemento HTML com uma mensagem que muda a cada 4 segundos.
19. Crie um código que exibe uma mensagem de alerta após 3 segundos.
20. Desenvolva um código que exibe um texto em um elemento HTML após um atraso de 5 segundos.
21. Crie uma função que receba um nome como argumento e exiba uma saudação personalizada no console (por exemplo, "Olá, [nome]!").
22. Desenvolva uma função que aceite dois números como parâmetros e retorne a soma desses números.
23. Implemente uma função que receba a idade de uma pessoa e retorne true se a pessoa for maior de idade (18 anos ou mais) e false caso contrário.
24. Implemente uma função que receba uma string como argumento e retorne o número de caracteres dessa string.
25. Crie uma função que receba um número e retorne "Par" se o número for par e "Ímpar" se for ímpar.